

Durchführungsbestimmungen

Verbandsligen D-Junioren - Spielzeit 2025/26



1. Allgemeines

Es qualifizieren sich aus jedem Kreis drei Vereine (jeder Verein nur mit der 1. Mannschaft) für die Verbandsliga.

Zusätzlich je ein weiterer Startplatz für die Kreise, die bei der Landesmeisterschaft der Vorsaison die Plätze 1-3 belegt haben.

Für 2025/26 erhalten die Kreise **Kiel**, **Schleswig-Flensburg** und **Stormarn** zusätzliche Startplätze.

2. Spielmodus

Es wird in drei 12er-Staffeln in einfacher Runde gespielt. Die Spiele werden nach den gültigen Satzungen und Ordnungen des SHFV ausgetragen.

Alle Mitteilungen des SHFV erfolgen über das elektronische Postfachsystem.

Verantwortlich für die Verbandsligen ist der SHFV. Zuständig für die Abwicklung des Spielbetriebes ist der Jugendausschuss des SHFV (Spielleiter siehe letzte Seite)

3. Endrunde Landesmeisterschaft

Nach beendeter Spielserie qualifizieren sich die jeweils ersten zwei Vereine für die Landesmeisterschaften.

Die Landesmeisterschaften finden zum Abschluss der Saison 2025/26 am **20.06.2026** im Uwe-Seeler-Fußballpark in Malente statt.

Dazu folgen DF-Bestimmungen zu gegebener Zeit.

4. Spielpläne/DFBnet

Die Spielpläne werden über das DFBnet ausgegeben, wobei die Angaben im DFBnet 5-7 Tage vor dem Spieltag verbindlich sind (www.fussball.de).

Der letzte Spieltag wird je Staffel am gleichen Tag und zur gleichen Uhrzeit ausgetragen. Nichtantreten: Das Spiel wird für die säumige Mannschaft wegen "Nichtantreten" als verloren, mit 0:5 gewertet und ein OG-Bescheid gefertigt. Darüber hinaus werden der säumigen Mannschaft 3 Punkte in Abzug gebracht (§21 SpO).

5. Spielabsagen

Spielabsagen durch die Vereine wegen Unbespielbarkeit des Platzes können zwei Tage vor dem angesetzten Spiel im DFBnet eingegeben werden.

(Achtung: siehe auch §2a Abs.4 und 5 der SpO).

Durch die Meldung im DFBnet werden alle relevanten Stellen wie Schiedsrichter, Gegner und Spielleiter informiert.

Werden Spieltage in ihrer Gesamtheit abgesetzt (insbesondere wg. widriger Witterungs- und Platzverhältnisse) geschieht dies grundsätzlich frühestens am Freitagmorgen vor dem Spielwochenende. Die SHFV-Geschäftsstelle in Kiel ist dann entsprechend informiert und erteilt gerne Auskunft.

Beachten Sie bitte auch die Veröffentlichung über die örtliche Presse.

Das Heranziehen des §34 in Verbindung mit dem §35 SpO ist durch den Spielleiter möglich. Sollte aus Gründen, die keiner der beteiligten Vereine zu vertreten hat (höhere Gewalt), das Spiel zum angesetzten Zeitpunkt nicht angepfiffen werden können, so ist eine Wartezeit von 45 Minuten einzuhalten. Kann auch dann das Spiel nicht ausgetragen werden, fällt es aus.

6. Spielstätten

Den Vereinen sind im DFBnet mehrere Spielstätten zugeordnet. Bei der

Mannschaftsmeldung muss einer Mannschaft eine dieser Spielstätten zugewiesen werden. Diese Spielstätte ist als Hauptspielfeld anzusehen. Alle anderen, dem Verein zugeordneten Spielstätten, werden als Ausweichspielstätte herangezogen.

Anstoßzeiten: Es werden nur der Samstag und Sonntag als Spieltage akzeptiert.

Freitag nur in Absprache der beiden gegeneinander spielenden Vereine.

Durchführungsbestimmungen

Verbandsligen D-Junioren - Spielzeit 2025/26



Info: Bei div. Vereinen muss damit gerechnet werden, dass auf Hart- oder Kunstrasenplätzen gespielt werden könnte.

Aus Gründen des "Fairplay" sollte der Heimverein seinen Gegner, möglichst bereits am Vortag, über die Änderung der Spielstätte informieren. Entsprechendes Schuhwerk ist mitzubringen. Der Heimverein hat sicherzustellen, dass dem Gastverein Gelegenheit gegeben wird, mindestens 15 Minuten zusammenhängend vor dem Spiel das Spielfeld zur Eingewöhnung zu betreten.

7. Spielverlegungen

Spielverlegungen sind grundsätzlich nur im DFBnet zu beantragen.

Sollte ein Verlegungsantrag aus Zeitgründen im DFBnet nicht mehr möglich sein, so ist dem Spielleiter der Verlegungsantrag per Mail zu übermitteln, der diesen dann in das DFBnet eingibt.

Eine Verlegung kann nur im Einvernehmen beider Vereine genehmigt werden.

Ausnahme hierzu ist eine örtliche Verlegung, die innerhalb von 45 Minuten vor oder nach der angesetzten Zeit liegt. Der Verein, der die Verlegung beantragt, hat die Gebühren gem. OG-Katalog zu entrichten, wenn der Verlegung zugestimmt wird. Davon ausgenommen sind Verlegungen aufgrund von Auswahlmaßnahmen, Konfirmationen.

Spielverlegungen wegen Konfirmationen werden wie bei den Auswahlmaßnahmen behandelt.

An Wochenenden, an denen Stützpunktspieltage stattfinden, sollen die betroffenen Spiele am Samstag vor dem Stützpunktspieltag gespielt werden.

8. Spielabsagen/-verlegungen aufgrund Spielerabwesenheit

Siehe §21 Ziffer 2 der Jugendordnung.

9. Elektronischer Spielbericht

Der elektronische Spielbericht muss von beiden Vereinen bis spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn freigegeben werden (Vereinsfreigabe).

Danach ist die Aufstellung von den Vereinen nicht mehr änderbar und kann von beiden Vereinen eingesehen werden.

Das Nachtragen von Spielern ist nach Anpfiff ausgeschlossen.

Sollte der Schiedsrichter nicht zum Spiel erscheinen so ist durch einen Klick auf „Nichtantritt Schiedsrichter“ der elektronische Spielbericht vom Heimverein auszufüllen (siehe Punkt 13).

Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die bei Anpfiff auf dem Spielbericht stehen (§47 Ziffer 4 SpO).

Wichtig: Stets die Ergebnismeldung rechtzeitig durchführen (siehe Punkt 12)

10. Kennzeichnung der Mannschaften

Der Mannschaftsführer muss durch eine Armbinde kenntlich sein.

Jede Mannschaft muss in der gemeldeten Spielkleidung erscheinen. Wenn beide Mannschaften die gleiche oder nach Ansicht des Schiedsrichters eine nicht genügend unterschiedliche Spielkleidung haben, **muss die Heimmannschaft die Kleidung wechseln**.

11. Auswechselspieler

Es können höchstens 9 Spieler am Spiel teilnehmen.

Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die bei Anpfiff auf dem Spielbericht stehen.

Siehe hierzu §47 Ziffer 4 Spielordnung und §11a Jugendordnung

Der Spielerwechsel darf nur während einer Spielunterbrechung von der Mittellinie aus und nur mit Zustimmung des Schiedsrichters erfolgen.

Durchführungsbestimmungen Verbandsligen D-Junioren - Spielzeit 2025/26



12. Meldung von Spielergebnissen

Die Heimvereine haben die Spielergebnisse unverzüglich, **spätestens eine Stunde nach Spielende**, ins DFBnet einzugeben (SpO § 2a Abs.2).

13. Schiedsrichter

Sämtliche Spiele werden durch neutrale Schiedsrichter geleitet. Die Ansetzung erfolgt durch den zuständigen Schiedsrichterobmann oder dessen Beauftragten.

Erscheint zu einem Spiel der angesetzte Schiedsrichter nicht, so hat sich der Heimverein (Gastgeber) um einen anerkannten neutralen Schiedsrichter zu bemühen (§39 der Spielordnung des SHFV). In diesem Fall hat der gastgebende Verein die Pflicht, den Spielbericht spätestens am Tage nach dem Spiel zu bearbeiten und abzuschließen.

Abrechnung: Wie in allen Verbandsspielklassen wird mit der Erhebung einer **Schiedsrichterpauschale** gearbeitet, sodass die Schiedsrichterspesen vom SHFV an die betreffenden Schiedsrichter überwiesen werden. Eine Barauszahlung an die Schiedsrichter erfolgt nicht.

14. Feldverweis auf Dauer

Bei einem Feldverweis auf Dauer ist durch den Schiedsrichter ein Sonderbericht zu erstellen. Dieser wird durch den Schiedsrichter per E-Mail an den Spielleiter übermittelt oder als Dokument im DFBnet hochgeladen.

15. Rahmenterminkalender/Turniere:

Der Rahmenterminplan der Junioren-Verbandsligen bietet die Grundlage für Planungen des Spielleiters und der Vereine. Die Vereine müssen auf die vorgegebenen Termine Rücksicht nehmen.

Die Vereine haben ihre Freundschaftsspiele gegen alle Mannschaften beim SHFV-Jugendausschuss (klaus.albrecht@shfv-kiel.evpot.de) anzumelden. Die gemeldeten Spiele werden ins DFBnet eingetragen. Die Darstellung im DFBnet ist mit der Genehmigung gleichzusetzen. Nicht zu vergessen ist hier die Ergebniseingabe im DFBnet.

16. Auf- und Abstieg

Es gibt keinen Auf- oder Abstieg.

17. Hinweis

Ab der Saison 2025/26 gibt es keine Zeitstrafen mehr.

Es folgt auf die gelbe Karte die gelb/rote Karte und/oder die rote Karte.

Es ist §18 Jugendordnung und §45a Spielordnung zu beachten!

Spielleiter D-Junioren Verbandsligen

Lutz Arp

Mobil: 0172 7031248

E-Mail: Larp@shfv-kiel.de

E-Post: lutz.arp@shfv-kiel.evpot.de