



JETIX Europe GmbH  
Infanteriestr. 19/6  
80797 München

Tel. 089 / 30 77 37 25  
Fax : 089 / 30 77 37 21  
Mail : [jan.witt@jetixTV.de](mailto:jan.witt@jetixTV.de)

[www.jetixTV.de/fussball](http://www.jetixTV.de/fussball)

sponsored by:



presented by:



mit freundlicher Unterstützung von:



## JETIX KIDS CUP 2008 REGELN

### Spieler und Mannschaft

**Die Spieler müssen am oder nach dem 01. August 1995 und am oder vor dem 01. August 1997** geboren sein. Jeder Spieler muss einen Altersnachweis (Kinderpass oder Spielerpass mit Lichtbild) vor Beginn des JETIX KIDS CUP 2008 vorlegen. JETIX behält sich vor, nach eigenem Ermessen jeden Spieler zu disqualifizieren der keinen befriedigenden Altersnachweis vorlegen kann. Alle Spieler müssen Amateur-Spieler sein. Zur Klarstellung, jeder Spieler der vertraglich an einen professionellen Fußball-Club gebunden ist, um...

- jetzt oder in den nächsten 12 Monaten in einem der Liga-Teams mitzuspielen, oder
- jetzt oder zukünftig entweder direkt oder indirekt eine Zuwendung in bar oder Naturalien als Gegenleistung für eine Verpflichtung gegenüber dem Club erhält,

ist ausdrücklich von der Teilnahme an dem JETIX KIDS CUP ausgeschlossen.

Um Zweifel zu vermeiden: Jede Vergütung, die ein Familienmitglied in Verbindung mit der Mitwirkung des Spielers in einem professionellen Club erhält, stellt eine Vergütung im Sinne dieser Regeln dar. JETIX behält sich vor, nach eigenem Ermessen jeden Spieler zu disqualifizieren der diese Regeln nach angemessener Überzeugung verletzt.

Spieler, die in der Vergangenheit an einem Weltfinale des JETIX KIDS CUP teilgenommen haben, sind von der Teilnahme 2008 ausgeschlossen.

Jedes Team besteht aus maximal 8 Spielern (einschließlich 3 Reserve-Spielern und 1 Torwart). Gespielt wird 5 gegen 5.

Die Teams müssen sich eine halbe Stunde vor Beginn Ihres ersten Spiels bei der Turnierleitung melden. Sollte dies nicht der Fall sein, kann die Turnierleitung das Spiel mit 2:0 und 3 Punkten zu Gunsten des Gegners werten.

### Kooperationspartner:

philipp lahm  
stiftung





JETIX Europe GmbH  
Infanteriestr. 19/6  
80797 München

Tel. 089 / 30 77 37 25  
Fax : 089 / 30 77 37 21  
Mail : [jan.witt@jetixTV.de](mailto:jan.witt@jetixTV.de)

[www.jetixTV.de/fussball](http://www.jetixTV.de/fussball)

sponsored by:



presented by:



mit freundlicher Unterstützung von:



### Spielfeld

Es wird auf einem Kleinfeld gespielt. Das Spielfeld hat die Maße 30,00 m x 15,00 m.  
Die Tore haben die Maße 2,00 x 3,00 m.

Es dürfen ausschließlich folgende Schuhe getragen werden:

- Tausendfüßler / Multi-Noppen (empfohlen)
- Hallenschuhe

Bitte keine Stollenschuhe mitbringen!

### Spielbeginn

Das Spiel beginnt mit dem Anstoß vom Mittelpunkt zu Beginn der ersten und zweiten Spielhälfte. Der erste Anstoß eines Spiels wird mit dem Wurf einer Münze entschieden. Alle Spieler müssen sich beim Anstoß in ihrer Hälfte des Feldes befinden. Die gegnerischen Spieler müssen sich beim Anstoß in einer Distanz von nicht weniger als 3 m vom Ball befinden.

### Spieldauer

2 Halbzeiten mit jeweils einer Mindestdauer von 10 Minuten (Höchstdauer 15 min.). Zwischen den Halbzeiten gibt es höchstens fünf Minuten Pause.

### Spielerwechsel

Können am Platzeingang jederzeit erfolgen, wenn der Ball nicht im Spiel ist.

### Torwart

Der Torwart darf den Ball im Strafraum in die Hand nehmen, ausgenommen beim Rückpass.

### Einwurf

Erfolgt von der Seite des Spielfeldes. Der Ball wird mit zwei Händen über dem Kopf eingeworfen. Dabei darf die Seitenlinie nicht übertreten werden.

Kooperationspartner:

philipp lahm  
stiftung





JETIX Europe GmbH  
Infanteriestr. 19/6  
80797 München

Tel. 089 / 30 77 37 25  
Fax : 089 / 30 77 37 21  
Mail : [jan.witt@jetixTV.de](mailto:jan.witt@jetixTV.de)

[www.jetixTV.de/fussball](http://www.jetixTV.de/fussball)

sponsored by:



presented by:



mit freundlicher Unterstützung von:



### **Strafstoß**

Wird mit einer Entfernung von 6 Metern zum Tor ausgeführt.

### **Abstoß vom Tor**

Der Abstoß vom Tor erfolgt innerhalb des Strafraumes.

### **Freistoß**

Ein Stürmerfoul wird mit einem direkten Freistoß geahndet.

### **Ecke**

Der Ball wird in der Ecke am Boden platziert und weitergespielt.

### **Abseits**

Es gibt kein Abseits.

### **Gelbe und Rote Karte**

Sieht ein Spieler oder Betreuer die Rote Karte, ist er für das nächste Spiel gesperrt. Sieht ein Spieler oder Betreuer zwei Gelbe Karten während des Turniers, so ist er ebenfalls für das nächste Spiel gesperrt. Sieht ein Spieler oder Betreuer zwei Rote Karten während des Turniers, ist er für das gesamte Turnier gesperrt.

Kooperationspartner:

philipp lahm  
stiftung





**JETIX Europe GmbH**  
Infanteriestr. 19/6  
80797 München

Tel. 089 / 30 77 37 25  
Fax : 089 / 30 77 37 21  
Mail : [jan.witt@jetixTV.de](mailto:jan.witt@jetixTV.de)

[www.jetixTV.de/fussball](http://www.jetixTV.de/fussball)

sponsored by:



presented by:



mit freundlicher Unterstützung von:



### Gruppenspiele

Es wird in zwei Gruppen gespielt. Folgende Punkteverteilung gibt es:

- 3 Punkte für einen Sieg
- 1 Punkt für ein Unentschieden
- 0 Punkte für eine Niederlage

Erscheint ein Team nicht zu einem Spiel, so wird das Spiel mit 2:0 und 3 Punkten für das gegnerische Team gewertet.

Die beiden erstplatzierten Teams mit den meisten Punkten in einer Gruppe qualifizieren sich für die Zwischenrunde. Haben zwei oder mehrere Teams gleich viele Punkte am Ende der Gruppenphase wird nach folgenden Regeln zugunsten des Teams entschieden:

- (i) Das Team mit der höchsten Tordifferenz (Differenz zwischen geschossenen Toren und bekommenen Toren)
- (ii) Das Team mit den meistgeschossenen Toren
- (iii) Das Ergebnis des Spiels zwischen den beiden Teams
- (iv) Sechsmeterschießen der beiden Teams (je 3 Sechsmeter, sollte dann immer noch Gleichstand sein, so wird je ein weiterer Sechsmeter geschossen, bis ein Team gewinnt)

### Finale

Sollte nach der offiziellen Spielzeit im Finale kein Team als Sieger hervorgehen, so kommt es zu einer Verlängerung von 2 x 5 Minuten mit der „Golden Goal Regel“, d.h. das Team, welches als erstes ein reguläres Tor erzielt, gilt als Gewinner. Sollte es nach der Verlängerung immer noch Unentschieden stehen, kommt es zum Sechsmeterschießen. Es werden je 3 Sechsmeter geschossen. Sollte dann immer noch Gleichstand sein, so wird je ein weiterer Sechsmeter geschossen, bis ein Team gewinnt.

### Generelles

- Im Streitfall gilt die Entscheidung des Schiedsrichters.
- Der Ball darf über Kopfhöhe gespielt werden.
- Die Turnierleitung hält die ausführlichen Regeln bereit und kann sie zur Verfügung stellen.

**Kooperationspartner:**

philipp lahm  
stiftung



sport1.de

