

Beginn:

Spielzeit:

I. Teilnehmende Mannschaften

Nr.	Mannschaften
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	

II. Spielplan

Nr.	Beginn	Spielpaarung	Ergebnis
1.		1 - 3	:
2.		2 - 4	:
3.		1 - 5	:
4.		3 - 6	:
5.		2 - 5	:
6.		4 - 6	:
7.		2 - 3	:
8.		1 - 4	:
9.		5 - 3	:
10.		6 - 2	:
11.		4 - 5	:
12.		1 - 6	:
13.		3 - 4	:
14.		5 - 6	:
15.		2 - 1	:

III. Auswertung

Nr.	Mannschaften	Spiele	Punkte	Tore
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

IV. Ergebnis

1. Platz	4. Platz
2. Platz	5. Platz
3. Platz	6. Platz

Tipps zur Durchführung eines Turniers, z.B. auf einem DFB-Mini-Spielfeld:

- 4er- oder 5er-Teams bilden eine Mannschaft, insgesamt 6 Teams einteilen.
- Gespielt wird mit festem Torwart.
- Die Spielzeit im Grundschulalter sollte pro Spiel 10 Minuten ohne Pause nicht überschreiten, dann folgt die nächste Paarung.
- Der oben angegebene Turnierplan gibt den Ablauf vor.
- Die wichtigsten Regeln (vgl. S. 12) sollten mit allen Teilnehmern vor dem Turnier besprochen werden.
- Die Sieger eines Spiels erhalten drei Punkte, der Verlierer null, und bei einem Unentschieden bekommt jede Mannschaft einen Punkt.
- Die Mannschaft mit den meisten Punkten ist Sieger des Turniers, bei Gleichstand entscheidet das Torverhältnis.
- Auf dem Mini-Spielfeld/in der Halle wird mit Bande gespielt. Geht der Ball an die Decke oder springt er über die Bande, wird eingeworfen.