



Schleswig-Holsteinischer Fußballverband e.V. • Wintersbaker Weg 49 • 24114 Kiel

SPORTZENTRUM

UNIVERSITÄT FLENSBURG

1. Uni Flensburg-Futsal-Cup 2008

DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN

1. Grundsätze

Soweit diese Bestimmungen oder die Sonderregeln des SHFV-Futsals keine Abweichungen vorsehen, wird nach den internationalen Futsal-Regeln der FIFA, der Satzung und den Ordnungen sowie den Durchführungsbestimmungen des SHFV gespielt.

2. Teilnahmeberechtigung/Spieler

Teilnahmeberechtigt sind maximal 10 Teams bestehend aus Studierenden, die aktuell an einer Hochschule Schleswig-Holsteins eingeschrieben sind, und zusätzlich aus bis zu drei nicht-studentischen Vereinsspielern, die das 18. Lebensjahr vollendet haben, mit einer gültigen Spielerlaubnis in einem dem SHFV angehörigen Verein und einer schriftlichen Genehmigung dieses Vereins.

3. Meldegeld

Zur berechtigten Teilnahme am Turnier ist ein Meldegeld von 10 € zu entrichten, spätestens bis zum Meldeschluss am 26.11. im Cybex-Fitnesscenter (Sportzentrum) einzuzahlen ist.

4. Anzahl der Spieler

Eine Mannschaft besteht aus maximal 12 Spielern, einschließlich Torhüter, von denen sich fünf (einschließlich Torhüter) gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen.

Der Mannschaftskader muss der Turnierleitung spätestens vor Turnierbeginn auf einer Mannschaftsliste mitgeteilt und ggf. die nötigen Genehmigungen der Vereinsspieler vorgelegt werden.

5. Turniermodus

Je nach Mannschaftsmeldung wird in einer oder zwei Gruppen jeder gegen jeden gespielt. Bei zwei Gruppen finden anschließend die Finalspiele mit den Halbfinals, dem Entscheidungsschießen oder Spiel um Platz 3 und dem Finalspiel statt. Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt. Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Spielen Punktgleichheit, entscheidet a) die Tordifferenz über die Platzierung. Ist auch diese gleich, entscheiden b) die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit, zählt c) das im direkten Vergleich erzielte Ergebnis. Falls dann noch erforderlich, entscheidet d) ein Strafstoßschießen (sh. Pkt.7).

Sollte ein Finalspiel unentschieden enden gibt es keine Verlängerung, sondern es findet ebenfalls sofort im Anschluss ein Strafstoßschießen statt (siehe Punkt 7.).

6. Spieldauer

Die Spielzeit beträgt 1 x 14 Minuten feste Spielzeit pro Spiel. Jedes Spiel beginnt mit dem Anstoß der im Spielplan erstgenannten Mannschaft, die - von der Turnierleitung aus gesehen - von links nach rechts spielt.

Jede Mannschaft kann pro Spiel eine Auszeit von 1 Minute beim Zeitnehmer beantragen.

Time-Out kann immer dann beantragt werden, wenn die eigene Mannschaft im Ballbesitz ist (kommt) und der Ball aus dem Spiel ist.

7. Platzentscheidung durch Strafstoßschießen

Die Mannschaften haben abwechselnd je fünf Torschüsse auszuführen. Die Mannschaft, die den ersten Torschuss ausführt, wird durch Los bestimmt. Nachschießen, gleichgültig, ob der Ball vom Torhüter abgewehrt wird oder vom Torpfosten bzw. der Querlatte zurückprallt, ist nicht erlaubt. Wenn beide Mannschaften nach Ausführung von je fünf Torschüssen die gleiche Anzahl von Toren erzielt haben, werden die Torschüsse in der gleichen Reihenfolge fortgesetzt, bis eine Mannschaft bei gleicher Anzahl von Torschüssen ein Tor mehr erzielt hat.

8. Verwarnung und Feldverweis

Der Schiedsrichter kann einen Spieler verwarnen und in schweren Verstößen auf Dauer (Gelb/Rote bzw. Rote Karte) des Spielfeldes verweisen. Bei einem Feldverweis auf Dauer, kann die betroffene Mannschaft entweder nach Ablauf von 2 Minuten oder wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat wieder durch einen Spieler ergänzt werden. Bei mehreren Feldverweisen auf Dauer kann nur jeweils ein Spieler nach Eintreten der vorgenannten Ereignisse bis zum Erreichen der zulässigen Anzahl der Spieler ergänzt werden. Dies gilt allerdings nur für das Spielen in Unterzahl (nicht 4 gegen 4, 3 gegen 3).

Bei einer Gelb/Roten Karte ist der bestrafte Spieler automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Bei einer Roten Karte entscheidet die Turnierleitung nach der Schwere des Vergehens über die Dauer der Sperre (mindestens aber ein Spiel) und eine Meldung an die Rechtsinstanz des zuständigen Mitgliedsverbandes.

9. Turnierleitung

Die Turnierleitung besteht aus mind. 2 Personen (Beauftragte des SHFV) und ist für die endgültigen Entscheidungen von im Reglement nicht vorgesehenen Fällen zuständig. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit besteht weder gegen Entscheidungen der Schiedsrichter noch gegen solche der Turnierleitung.

Die Turnierleitung ist mit 2 Personen beschlussfähig.

10. Schiedsrichter

Die Einteilung der Schiedsrichter erfolgt durch den SHFV. Jedes Spiel wird von 2 Schiedsrichtern geleitet. Ein 3. Schiedsrichter führt Buch über die Regelverstöße, die kumuliert (ab 4. Foulspiel, wobei nur direkte Freistöße zählen) zu einem 10m-Strafstoß führen.

11. Ausstattung der Mannschaften

Jede Mannschaft muss über einen Satz Trikots und Leibchen verfügen. Bei gleicher Spielkleidung hat die im Spielplan erst genannte Mannschaft die Leibchen überzuziehen.

Die Trikots müssen eine Nummerierung aufweisen.

12. Ausrüstung der Spieler

Ein Spieler darf keine Kleidungsstücke oder Ausrüstungsgegenstände tragen, die für ihn oder für einen anderen Spieler gefährlich sind (einschließlich jeder Art von Schmuck).

Die zwingend vorgeschriebene Grundausrüstung eines Spielers besteht aus Trikot, Hose, Strümpfen (Stutzen), **Schienbeinschützern** und Fußbekleidung. Alle Schuhtypen müssen mit hellen Sohlen aus Gummi oder einem ähnlichen Material versehen sein.

13. Kostenregelung

Der SHFV und das Sportzentrum der Universität Flensburg tragen keine Kosten für die Anreise. Es wird jeder Mannschaft eine Kiste mit Getränken (Wasser) gestellt, für jede weitere Verpflegung haben die Mannschaften selbst zu sorgen.

14. Alkoholkonsum

Während des Turniers ist den am Turnier teilnehmenden Mannschaften / Spielern der Konsum von Alkohol zu ihrer und der Sicherheit aller untersagt.

Stand: 28.10.2008